
ARTDINK
太陽のしっぽ
WILD,PURE,SIMPLE LIFE
PlayStation

P R O L O G U E

このたびはARTDINKのソフト「太陽のしっぽ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ゲームを始められる前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

C O N T E N T S

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 2ブロック

SLPS 00330

このゲームの主人公は原始人。つまり、私たちのご先祖様です。
彼らの生活は毎日が本能のおもむくままでした。寝たい時に眠り、お腹が減ったら落ちている木の実を拾って食べ、動物を狩って空腹を満たす。そんなワイルドでシンプルな生活を再現したのが、このゲームなのです。
あなたは、その世界に生きる原始人の守護霊となり、率先して狩りをし、落ちている木の実を食べ、周りの原始人たちを導いていくのです。

あなたの取った行動は、全ての原始人たちに受け継がれ、進化していきます。つまり、あなたの行動次第で、とってもスーパーな新しい人種が誕生する可能性もあるのです。さあ、思う存分、素敵で自由な世界を堪能してください。

セーブについて

「太陽のしっぽ」ではセーブするために別売のメモリーカードが必要になります。
メモリーカードには中間保存データが2つ（1データ2ブロック）セーブできます。

コントローラ



L、Rボタンは目線移動に使用



SLPS 00330

●このゲームは…
はじめに、原始人たちは集落にいます。
ここから出発し、途中落ちている木の実を食べながら狩りをして集落の人口を増やします。
人口が増えると、新しい武器が発明されます。武器は進化の度合にもなると共に、狩りも幾分楽になります。
こうした繰り返しの中でついにはマンモスをも倒し、その牙で象牙の塔をたて、より太陽に近づけていくのです。そして、その塔が太陽に到達した時、原始人たちは次なる進化へと進んでいくのです。
あなたは、その次なる進化に至る過程を担っていくわけです。
まずはゲームを開始しましょう。



ゲームスタート！

電源を入れ、新しく始める(NEW)か、前の続きから始める(メモリーカードのグラフィック)か選択します。

◎新しく始める



まず、セーブデータの名称を入力します。
次に、音質の設定を行い、最後に集落の中にいる原始人の中から、あなたが操る原始人を1人選択します。
方向キーの左右で原始人が次々と入れ代わりますので、好きな原始人を選択してください。
原始人の選択が終われば、いよいよゲームの開始です。

◎前の続きから始める



メモリーカードにセーブしてあるどのデータを読み込むのか、選択します。
読み込みたいデータを選択すると、そのデータをセーブした時点まで戻り、そこからゲームが開始されます。
メモリーカードが2枚ある時は、どちらのメモリーカードから読み込むのかを選択してから、上記の操作を行います。

まずは食す！

ゲームが始まると、原始人は集落にいるはずです。ここから出発して、様々な場所を歩きまわり、狩りを行っていくのです。
では、一緒にこの辺りを歩いてみましょう。
おや、地面に何か落ちていますね。



なにかの花びらの様なものもあるし、木の実のようなものもあります。実は、この地面に落ちているものは原始人たちの重要な食料なのです。落ちている食べ物は様々な効果を原始人たちにもたらしてくれます。
疲労回復、体力強化、腕力強化、脚力強化。
これら様々な食べ物を食べて、原始人たちはよりたくましくなっていくわけです。
食べ物を食べると、腕や足、頭などが光り、強化、回復された事を知らせてくれます。
また、食べ物の影響は他の原始人たちにも伝わります。つまり、腕が強化されると他の原始人たちの腕も強化されるわけです。
また、何も落ちているのは食べ物だけとは限りません。
中には、狩りに使えそうな木の枝や石ころが落ちていたりします。

お肉はいかが？

食べ物を食べると、体がたくましくなると言う事は分かりました。しかし、このままでは集落の人口はなかなか増えてくれません。
そこで、あなたが行うのが、狩りです。
大地には様々な動物がいます。それらを狩って、食べ物とするのです。



まずはともあれ、もう少し大地をさまよってみましょう。
おや、噂をすればなんとやら。向こうに何かいますね。
おお、カバではないですか。正確には、カバの先祖に当たるのでしょうが、とにかくカバです。もう少し近くまで寄ってみましょう。大丈夫。こちらから何かしない限りは、カバも何もしてきません。

では、いきなりですが殴ってみましょう。近づいて行って、○ボタンで殴ります。こうなると、カバも怒りだして反撃してきますので、それを避けながらうまく○ボタンで攻撃してください。
倒すと、カバはその場で肉のかたまりに変化します。
ここで、この肉を集落に持ち帰るかどうかの選択ウィンドウが表示されますので、どちらかを選択します。YESを選択すると、集落に画面が切り替わります。NOを選択すると、ウィンドウが閉じ落ちている食べ物と同じように扱えます。



SLPS 00330

肉と集落と武器

肉を集落に持ち帰ると、その肉は集落にいる他の原始人たちの胃袋を満たしてくれます。
こうして、集落の人口を増やしていくのです。
人口を増やすと、中には一味違った考えの持ち主が出てくるものです。そういった原始人たちが作り出すのが、武器です。
新しい武器が開発されると、画面にウィンドウが表示され、どんな武器か紹介されます。



これらの武器は常に原始人の手に握られています。それらを使って狩りを行うのです。



ちょっと一服

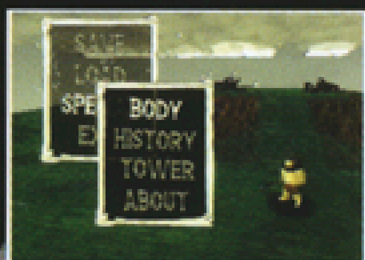
狩りで取りあえず食料も手に入った事ですし、ここらで少し休みを取りましょう。
原始人を動かせる状態で、セレクトボタンを押してみてください。画面に1枚のウィンドウが表示されるはずです。これが、“メインメニュー”です。ここで、ゲームのセーブやロード、その他の情報などを参照します。

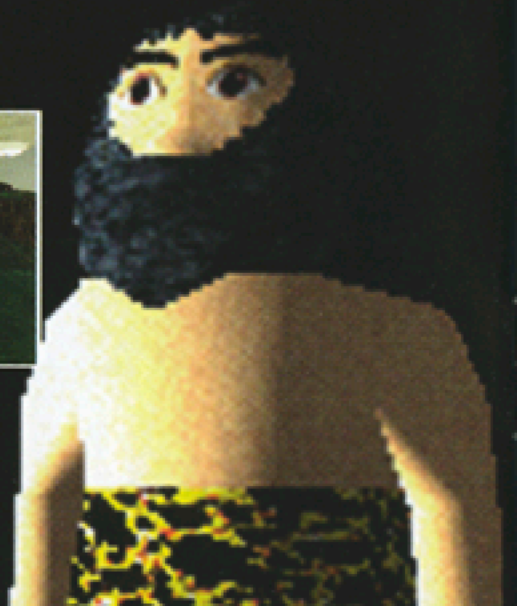
●SAVE
ウィンドウが開き、どこにセーブするかを選択します。
1つのデータは、2ブロックを消費し、1枚のメモリーカードに2ヶ所までセーブできます。

●LOAD
ウィンドウが開き、ロードするデータを選択します。

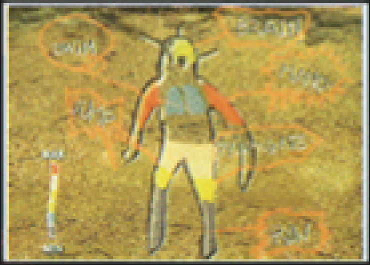
●SPECIAL
様々な情報を見る事が出来ます。







■BODY
食べ物を食べた結果、現在どれだけ発達しているのかがわかります。
BRAIN＝知力、SWIM＝肺活量、HAND＝腕力、JUMP＝跳躍力
RUN＝脚力、PROPAGATE＝繁殖力
となっています。



■HISTORY
原始人が現時点までに狩った獲物をリスト表示します。

■TOWER
現在の象牙の塔の段数と集落の人口が判ります。

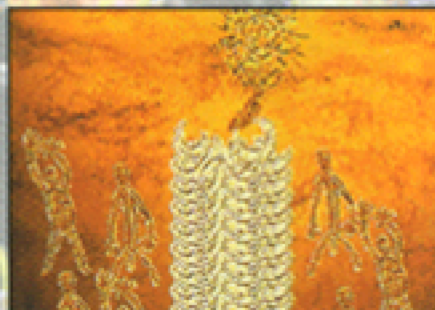
■ABOUT
スタッフクレジットと、食べ物の一覧を見る事が出来ます。

●EXIT
メインメニューを終了します。

小休止と言う事で、ここで一緒に述べておきたいのですが、原始人はその疲労が頂点に達すると、あなたの意図とは裏腹に眠り込んでしまいます。疲れが取れれば、また起き上がりあなたの思う通りに動いてくれますので、寝てる間はそっとしておいてあげてください。

太陽は遠かった……

そうこうして、狩りを続けていくとついには宿敵(?)マンモスをも倒してしまうことでしょう。
このマンモスは別格です。マンモスの牙はある事に使われるからです。
それが"象牙の塔"なのです。
象牙の塔とは、文字どおりマンモスの牙を使って造られている塔です。集落のすぐそばに建つ事になります。原始人たちはこの塔を天空に浮かぶ太陽に近づけたがっているのです。
マンモスを1頭倒すごとにその牙は自動的に塔に用いられ、塔は少しずつ延びて行きます。
そうしてその塔が太陽に届いた時…その先はあなた自身の目で確認してください。
ただし、太陽に到達しないと、塔に登る事は出来ません。
現在の塔の高さは、メインメニューにあるTOWERコマンドで確認してください。
ちなみに、大地に落ちていた食べ物の効果は後々まで受け継がれて行きます。
これがどういう結果につながるのかは塔が太陽に到達した時にわかるでしょう。それまで、お楽しみに･･･。



そして死神は踊る



一見、頑強そうな原始人たちにも死は訪れます。
彼らにも寿命というものがありますので、ずっと狩りを行っていけるわけではないのです。
今、操っている原始人に寿命が近づくと画面に7つの小さな炎の輪が現れるようになります。この7つの炎がすべて消えると、その原始人は安らかな死を迎えます。
しかし、そうでない場合もあります。それが、死神です。死神は、原始人の体力が残り少なくなると、喜び勇んでやってきて、頭上に居座ります。そして、体力がなくなると原始人にタッチして、魂をいずこへともなく持ち去ってしまうのです。
死神を追い払う方法はただ一つ、"食べ物を食べまくる事"です。ともかく、落ちている食べ物を食べまくって、体力を回復させてください。そうすると、やがて死神も諦め、頭の上から立ち去ってくれます。

残念ながら、原始人が死んでしまった場合、あなたが操る次の原始人を選び出さなければなりません。
画面は集落に戻り、原始人を再度選択します。選択が終われば、今まで通り活動する事が出来ます。ただし、集落にいる全ての原始人を操れるわけではありません。集落の人口が増えれば操れる原始人の数は増えますが、操れる原始人が死んだりしていなくなると、ゲームオーバーとなります。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。